STEAM veikla

„GUDOBELĖS“



„Mylu mylu“ grupė, spalis

Mokytoja Gražina Janeliūnaitė

Hipotezė: raudona uoga -kas tai?

Tikslas: susipažinti su gudobelės uogomis. STEAM veikla su gudobelėmis yra puikus būdas integruoti gamtos mokslus, inžinerija, menus ir matematiką, naudojant šį rudenį gausiai derantį dygliuotą ir vertingą augalą. Šakelės su spygliais ir lapai puikiai tinka patyriminiam vaikų ugdymui.




UNITY
UNITY





STEAM ELEMENTAI

Mokslas (Science) - tyrinėjimas ir jutimai. Pasidarėme sensorinę dėžutę, subėrėme uogas į gilų indą. Leidome vaikui uogas liesti, gniaužyti, uostyti bei tyrinėti jų tekstūrą.

Inžinerija (Engineering). Įspaudėme uogas į kartoninę dėžutę su skylutėmis, pro kurias vaikai stūmė pirštuku uogas į vidų.

Matematika (Math). Rūšiavome „uoga - lapas,‘. Paruošėme du indelius(vieną - uogoms, kitą- lapams). Mokėme vaikus atskirti du objektus ir suberti į skirtingas vietas. Sąvokos „daug“ ir „vienas“. Subėrėme krūvą uogų ir padėjome po vieną uogą atskirai.

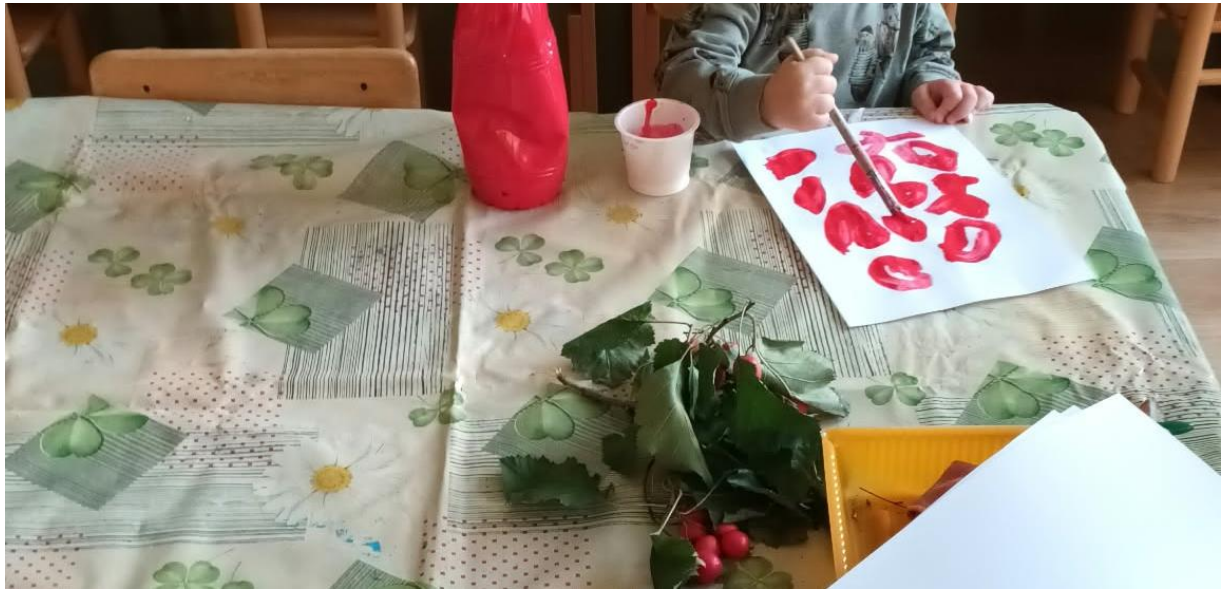
Technologijos (Technology). Įrankių valdymas, uogų perkėlimas šaukštais. Vaikai turėjo sugauti ir perkelti uogas iš vieno indo į kitą.



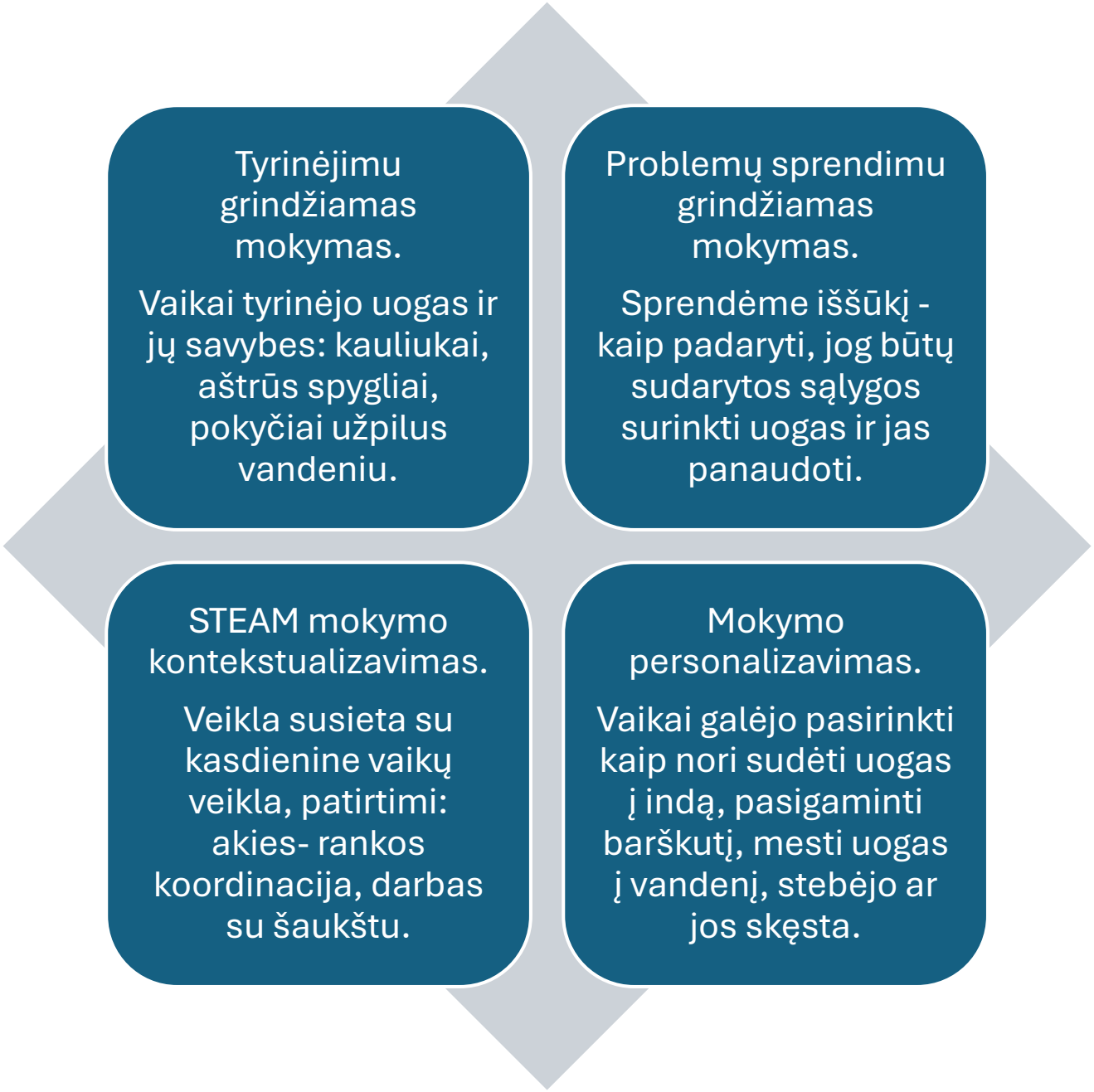



BLUEY





PAGRINDINIAI STEAM MOKYKLOS ELEMENTAI IR KRITERIJAI



Galutinis rezultatas:

vaikai apžiūrėjo nematytas nežinomas uogas (gudobėles). Kai vaikai pradeda tyrinėti aplinką, savarankiškai įsijungia instinktas „neragauti nepažįstamų uogų ir lapų“.