


STEAM veikla "Inžinierių Iššūkis: Sukurk Grandinę"

Mokytoja Živilė Liekienė





Hipotezė: kas nutiks vieną kaladėlę iš sukonstruotos domino grandinės pastūmus.

- ▶ „Smalsučiai“ (3-4m.) buvo pakviesti įsijauti į inžinierius, kurie kuria tiltus, pastatus ir sukonstruoti iš spalvotų domino kaladėlių grandinę. Ugdytiniai buvo skatinami planuoti, kur ir kaip dėlios detales. Iš pradžių pasirinko kokią formą nori sukurti – vingiuotą liniją, apskritimą ar kitą figūrą. Tokiu būdu skatinami kalbėti apie savo kūrybos idėjas. Išdėlioję detales, stebėjo ar grandinė tvirta – ar detalės nesvyruoja, nekrenta. Patikrino, kas nutiktų, jei stumteltų vieną detalę – ar visa grandinė grius? Taip sužinojo ir praktiškai išmėgino apie domino efektą.

Išvada: grandinės kaladėlę pastūmus visa grandinė sugriuvo. Sunkiausia vaikams buvo konstruojant grandinę nepajudinti kaladėlių, išlaikyti kantrybę ir nesupykti nepavykus, o vėl mėginti iš naujo.



- Inžinerija: Vaikai mokėsi konstruoti stabilias grandines, eksperimentavo įvairiais būdais, kaip išlaikyti detales stovinčias.
- Matematika: Lavino erdvinį mąstymą ir susipažino su simetrija, seka.
- Mokslinis metodas: Vaikai eksperimentavo, stebėjo pasekmes (domino efektas), sprendė problemas ir galvojo, kaip tobulinti savo darbą.



