

STEAM veikla "Žmogus augs, žmogus keičiasi"

Parengė: R. Vilkienė, R. Ščiukienė, J. Andrijanova

Tikslas: supažindinti vaikus su žmogaus amžiaus tarpsniais ir jų bruožais.

Hipotezė: ar galima nuspėti žmogaus amžių pagal balsą ir išvaizdą.

Išvada: vaikai suprato, kad naudojant informacines technologijas, nuotraukas, interaktyvius žaidimus galima nuspėti žmogaus amžių. Aplankę senelius vaikai įsitikino, kad senyvų ir jaunų žmonių tiek balsai, tiek išvaizda labai skiriasi.

Vaikai veiklų metų klausėsi įvairaus amžiaus žmonių balso įrašų (kūdikio verkimo, senyvo amžiaus žmogaus pasakojimo).



Apžiūrinėjo jaunų ir vyresnio amžiaus žmonių nuotraukas. Aptarė kaip bėgant metams keičiasi.

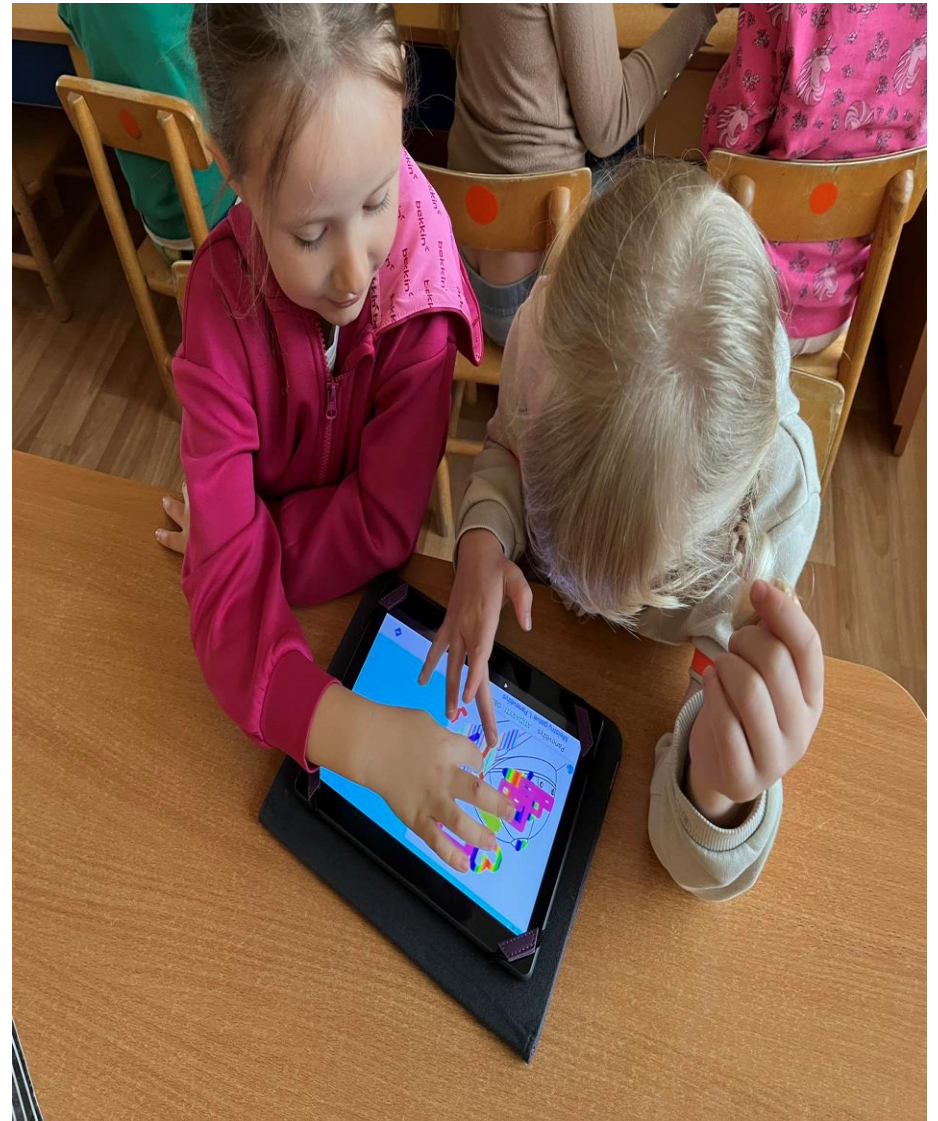
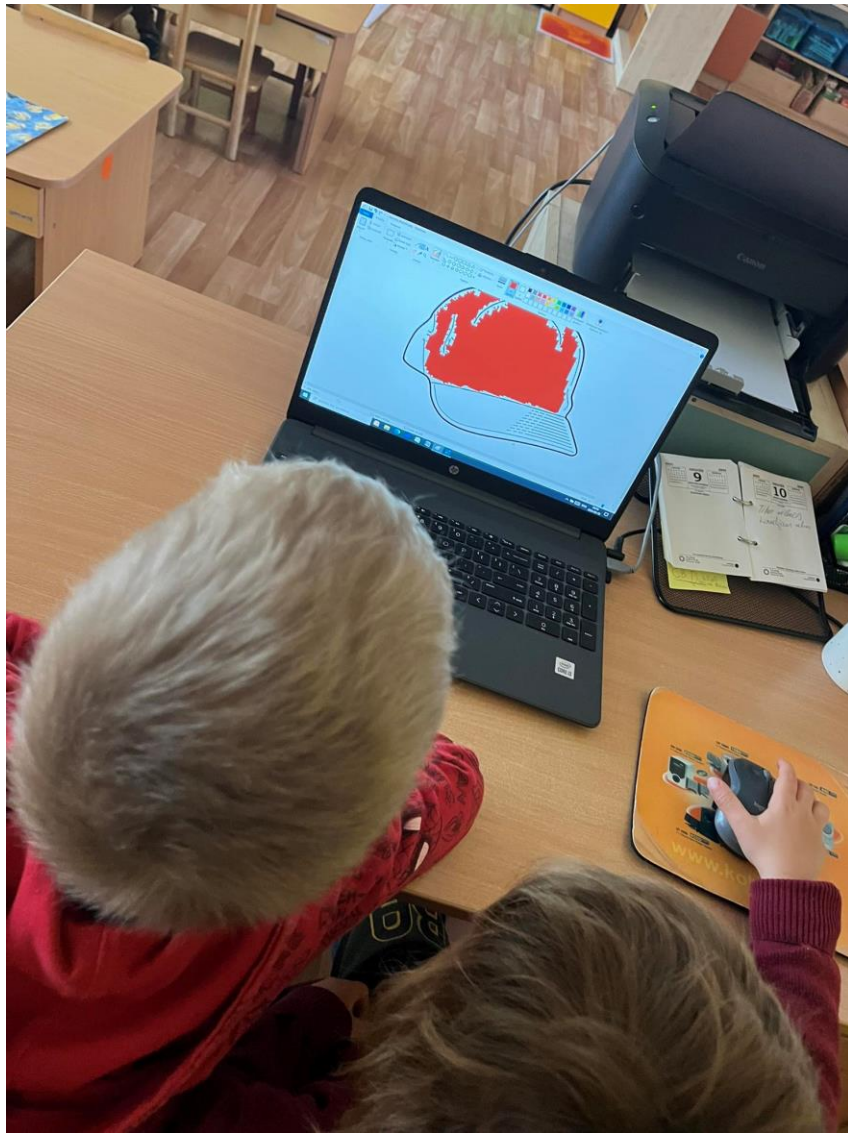


Vaikai žaidė interaktyvų žaidimą: pagal pateiktas nuotraukas sprendė jų amžių (kūdikis, vaikas, suaugęs žmogus, senyvo amžiaus žmogus).





Rinkosi ir spalvino „senelio skrybėlę“, „močiutės rankinę“ kompiuterio ir planšetės pagalba.



Vaikai vyko į A. Bandzos socialinių paslaugų namus. Ten gyvenantiems senjorams pristatė meninę programą.



