



STEAM VEIKLA „SODINU IR SĖJU“

Mokytoja Živilė Liekienė

MĪSŪ PROCESAS



Sodinimas



Auginimas



- **Tikslas:** puoselėti vaikų patirtinį ir pažintinį ugdymą, skatinti saviraišką, tyrinėti ir eksperimentuoti per laisvą žaidimą.
- **Hipotezė:** Ar įmanoma susipažinti su sodinimu ir sėjimu per žaidimą.
- **Darbo eiga:** vaikai apžiūrėjo veiklos stalą, kuriame buvo žemės, kibirėliai, kastuvėliai bei daržovės. Susipažino su svogūnu, bulve, morka. Įtvirtino dydžio sąvokas, aptarė daržovių išvaizdos požymius. Lietė pirštais žemes, pastebėjo, kad pirštai išsipurvina, žemės byra tarp pirštų. Imitavo sodinimą. Taip pat rado ir gėlių sėklas. Pamatė kokias yra sėklų įvairovė. Ugdytiniai sėjo gėlių sėklas į auginimo vazonėlius. Savo pasėtas gėlytes nešėsi namo.
- **Išvada:** per žaidimą įmanoma susipažinti su sodinimu ir sėjimu.





