

STEAM veikla "Tvirtas ir judrus" Panevėžio miesto ir rajono priešmokyklinukams

Vasario mėnesį mūsų įstaigos STEAM laboratorijoje lankėsi Panevėžio miesto ir rajono priešmokyklinukai. STEAM veikloje "Tvirtas ir judrus" dalyvavo 8 įstaigų (I/d "Linelis", I/d "Gintarėlis", I/d "Rūta", I/d "Vyturėlis", I/d "Aušra", Krekenavos I/d "Sigutė", Naujamiesčio I/d "Bitutė", Velžio I/d "Šypsenėlė") priešmokyklinio amžiaus vaikai. Veiklas vedė I/d "Dobilas" mokytojos Lina Bareikienė, Lina Rimėnienė ir Živilė Liekienė.

Veiklos tikslas: skatinti priešmokyklinio amžiaus vaikų domėjimąsi mokslu per inovatyvias, interaktyvias, patirtines edukacines veiklas, susipažinti su žmogaus griaučiais.

Įtraukusis kontekstas- gauta siunta. Dėžėje vaikai rado laišką, žemėlapij ir archeologo įrankius. Aptarė archeologo profesiją, apžiūrėjo įrankius, kartu su mokytoja perskaitė laišką ir aptarė kam reikalingas žemėlapis. Pasiėmę žemėlapij vaikai išsiruošė į smagią kelionę.

1 tyrinėjimų stotelė: "Senienų radiniai". Vaikai pasinaudodami archeologo įrankiais ieškojo kaulų, juo kaliojo, suskaičiavo, bandė lyginti su griaučiais, vardinti kurios kūno dalies tai kaulas, sudėliojo rastus kaulus į visumą- skeletą. Ar galima pamatyti mūsų kaulų nuotraukas? Vaikai nustebė kai ant lango pastebėjo rentgeno nuotraukas, apžiūrėjo paveikslėlį kaip atrodo rentgeno aparatas.

2 tyrinėjimų stotelė: "Kodėl mano kūnas tvirtas ir judrus?" Ugdytiniai apžiūrėjo dvi lėles: medinę ir skudurinę. Vardijo kokie yra skirtumai, iš ko jos pagamintos. Po to bandė pavaizduoti abi lėles, jų įvairias pozas. Medinę lėlę pavaizduoti sekėsi kur kas lengviau. Dar kartą visi įsitikino, kad žmogaus kūną sudaro kaulai, kurie leidžia mums išlaikyti pakeltas rankas, pasilenkti ir nenuvirsti ir t.t.

3 tyrinėjimų stotelė: "Kaip juda mano kūnas?" Vaikai suko interaktyvų suktuką ir atliko nurodytus pratimus. Dar kartą visi įsitikino, kad mūsų kūnai gali judėti, atlikti įvairius pratimus.

HIPOTEZĖ: AR MŪSŲ NUPIEŠTI PIEŠINĖLIAI GALI JUDĖTI.

4 kūrybinė stotelė "Mano kūnas". Vaikai atliko užduotį: piešė savo kūną. Užduoties atlikimo laiką skaičiavo smėlio laikrodžiu. Panaudojus programėlę "Animated drawings" vaikai įsitikino, kad jų piešinėliai gali judėti. Ugdytiniai ne tik stebėjo kaip šoka jų piešti piešinėliai, bet ir pasirinko norimą piešinuko judesį, drąsiau bandė patys jį pakartoti.

Mūsų įstaiga bendradarbiauja su Panevėžio kolegija. Tris veiklas stebėjo studentės- būsimos mokytojos.



















Panaudojus programėlę "Animated drawings" vaikai įsitikino, kad jų piešinėliai gali judėti.

