

STEAM VEIKLA

„Rudens žaidimai su kaštonais“



STEAM VEIKLA „Rudens žaidimai su kaštonais“

- Tikslas : Išsiaiškinti kaštono sandarą, suskaičiuoti, pasverti kaštonus ir sukurti iš rudens gamtinės medžiagos mozaiką.
- Hipotezė: ar galima žaisti su kaštonais.
- Eiga: STEAM veiklos pradžioje „Pelėdžiukų“ grupės ugdytiniai aptarė pagrindines taisykles, kurių dera laikytis laboratorijoje. Susipažino, jog kaštonai yra lapus metantys medžiai. Lapai yra dideli, susidedantys iš mažų lapelių. Apžiūrėję kaštono vaisių pastebėjo, jog turi spygliukus kurie duria. Kaštonas yra nevalgomas. Praskyrę vaisių rado kaštoną. Tyrinėjo kaštonų išvaizdą. Nutarė, kad vienodų kaštonų nėra, visi yra skirtingo dydžio, formos. Lygino kas daugiau sveria 5 kaštonai ar 5 gilės. Svėrė kaštonus svarstyklėmis įtvirtindami sąvokas daugiau/mažiau. Išsiaiškino, kad sunkesnis daiktas visada būna nusviręs žemiau, lengvesnis-pakilusioje lėkštutės pusėje. Bandė atvaizduoti skaitmenis (1-5) su kaštonais. Lauke iš gamtinės medžiagos vaikai kūrė mozaiką, įtvirtinimo apskritimo sąvoką. Vaikai nutarė, kad su kaštonais galima puikiai žaisti, taip pat ir mokintis skaičiuoti, pažinti geometrines formas, dėti įvairias mozaikas.

Mokytoja Živilė Liekienė



