

STEAM projektinė veikla „Ar galime susidraugauti su IT“

HIPOTEZĖ: ar galime susidraugauti su IT.

EIGA: Vaikai grupėje rado laišką su klausimu - kas reikalingas kompiuteris? Vaikų atsakymai: pabendrauti su draugais, tėvelių darbui, vaikų žaidimams, naršymui internete, informacijos ieškojimui, žiūrėti filmukus, rašyti laiškus draugams. Pokalbio metu paaiškėjo, kad dauguma vaikų namuose naudojami planšetėmis, telefonais. Trys vaikai pasakė, kad tėvai neriboja jų prie kompiuterio praleidžiamo laiko, jie patys sprendžia kada pabaigti. Vaikai padarė išvadą, kad nuo pastovaus naudojimosi kompiuteriu ir telefonu genda akytės, galima susirgti, taip pat galima pakliūti į įvairius pavojus. Vaikai papasakojo, kad galima nemokant ištrinti tėvų duomenis, atsisiųsti mokamų žaidimų. Vaikai išgirdo naujus žodžius priklausomybė, tvarkaraštis. Vaikai sužinojo, kad jų amžiaus vaikai prie kompiuterio gali praleisti apie 15 minučių, paskui reikia daryti pertrauką. Visi įsirašė savo vardus į IT naudojimo tvarkaraštį, kuriame įrašytas jiems skirtas 15 min laikas per dieną žaisti su IT. Vaikai pristatė savo namų darbus - "Namų taisykles naudojant IT". Visi noriai pasakojo, dalijosi savo patirtimi. Iš 17 vaikų 4 namuose neturi tokių kaip taisyklių, jie patys nusprendžia kada baigti žaisti ar žiūrėti Tv. Du vaikučiai labai minimaliai naudojami IT. Dauguma vaikų žinojo, kad naudojantis telefonu negalima skambinti pagalbos numeriu ir paaiškino, kad jeigu kažkur skęstų žmogus, o vaikai išsikvies pagalbą be reikalo, tai tas žmogus be pagalbos gali nuskęsti.

Vienas vaikutis paaiškino, kad likus valandai iki miego reikia išjungti visus ekranus, nes gali aplankyti blogi sapnai, galima neužmigti. Prisiminėme, kad naudojantis IT negalima bendrauti su nepažįstamais, siųstis mokamų programų. Keli vaikai pasakė, kad jų broliai/sesės pyksta žaisdami prie telefono, net žaisdami sudaužė telefoną. Per ilgas buvimas prie IT sukelia pyktį ir agresiją. Visi priėjome išvados, kad reikia riboti laiką prie IT.

STEAM laboratorijoje vaikai dirbo pasiskirstę į grupėles. Pirmiausia pakalbėjome apie archeologo profesiją. Po to vaikai tapo archeologais ir ant šviesos stalo kasinėjo dinosauro griaučius. Luka pasiūlė surinkti dinosaurą, kiti vaikai iš dinosaurų kaulų sudėliojo D raidę. Kiti vaikai įtvirtino naudojimosi planšetėmis įgūdžius.

IŠVADA: Grupėje vaikai susirašė savo vardus į IT naudojimo tvarkaraštį ir kasdien po 15 minučių naudojami IT priemonėmis: planšete, Be- boot bitute, Photon robotu, išmaniaja lenta. Laiką padėjo skaičiuoti smėlio laikrodukai. Pažaidę vaikai atliko akyčių mankštą.

Mokytoja Lina Bareikienė









