

STEAM veikla "Pizos bokštas,,

Antrą savaitę "Meškiukų" grupės ugdytiniai domisi Italija. Vaikai priėmė **STEAM iššūkį**- pastatyti Pizos bokštą, kuris būtų nevirstantis, aukštas ir pasviręs.

Priemonės: tualetinio popieriaus ritinėliai, spalvotas popierius, žirkklės, kartonas, pasirinktos piešimo priemonės, klijai.

Vaikams didžiausias iššūkis buvo padaryti pasvirusį bokštą, keli berniukai pasakė, kad prieš klijuojant pirmą ritinėlį reikia nukirpti ritinėlio apačią. Antrą aukštą dedant vaikai svarstė, kaip reikės ritinėlius sutvirtinti. Vienas berniukas įkirpo keletą kartų ir ritinėlius sunėrė, kiti vaikai tiesiog atitaikė pagal dydį ir užmovė, tretį dėjo tarp ritinėlių iškirpę popieriaus ir tai juos sujungė. Buvo vaikų, kurie sugalvojo ant mažo ritinėlio uždėti ilgą, sunkų ritinį. Tuomet bokštas virto. Vaikai samprotavo, kad viršutinis aukštas turėtų būti lengvesnis, tuomet bokštas nevirš. Visi vaikai norėjo išpildyti sąlygą - aukščiausiais, tačiau kiekvienam pavyko skirtingai. Visi klijavo, montavo kuo daugiau ritinėlių, tačiau pavyko ne visiems, nes bokštai virto. Vaikai pasirinktomis priemonėmis papuošė savo bokštus, vieni langus piešė, kiti aplikavo iš popieriaus. Viena mergaitė užklijavo bokštui stogą. Smagu buvo palyginti pastatytus bokštus, pamatuoti jų aukštį. Dviejų berniukų bokštai nestovėjo, virto. Mokytoja paaiškino, kad galima prie pagrindo priklijuoti storesnio popieriaus, jis padeda išlaikyti pusiausvyrą.

Pasiėmę kelis Pizos bokštus vaikai juos išdėliojo ant grindų ir su sensorine INDI mašinyte pasiskirstę grupelėmis važiavo link pasirinkto bokšto. Vaikai ugdė loginį mąstymą, programavimo įgūdžius, draugiškai padėjo vieni kitiems renkant krypties korteles.

Mokytoja Lina Bareikienė















LUKE

NEGA

NETA-LINCJA

RADVILAS

HINDAVGAS

RASINA

ES
ND



