

STEAM veikla „Dizaineriai“

„Nykštukų“ grupės vaikai dalyvavo projektinėje veikloje „Spintos paslaptys“. Ugdytiniai atliko įvairiapusę veiklą – atsakinėjo į klausimus: kaip jie šiandien apsirengę, kas būtų jei jie žiemą vilkėtų šortus, kaip jie jaustųsi, kuo vilkėti norint nesusalti. Auklėtoja atnešė į grupę dėžę pilną įvairiausių drabužių. Vaikai dalijosi mintimis apie dėžėje rastą „lobį“, pasakojo, kuriuos drabužius ir kodėl dėvi žiemą, o kuriuos – vasarą, nusakė veiksmų seką – ką iš eilės rengtųsi ruošdamiesi eiti į lauką. Edukacinis filmukas- dainelė „Rengiamės į lauką“ priminė vaikams kaip tinkamai vartoti apsirengimo žodžius.

HIPOTEZĖ: ar galime tapti drabužių dizaineriais, kūrėjais. Vaikai į šį klausimą atsakė teigiami ir ėmė svarstyti kaip tai atlikti, ieškoti priemonių. Vaikai apžiūrėjo drabužių dekoracijas, kūrė drabužius savo siluetams. Pristatė savo sukurtus drabužius grupės draugams, vardino kokias priemones pasirinko jiems kurti. Žaidė dėmesį lavinančius žaidimus: „Atrask porą“ – ieškojo paslėptos iš poros pirštinės, aiškinosi kuo skiriasi pirštuotos nuo kumštinių, lygino pagal dydį, vardino spalvas ir mokėsi jas kuo greičiau užsimauti. Atliko eksperimentą kiek ilgai ledo gabalėlį galima išlaikyti delne su pirštine ir be pirštinės. Nusakė kokius pojūčius patyrė: žvarbumo, drėgnumo, šaltumo, šlapumo ir t.t. Žaidė žaidimą „Greičiau užsidėk kepurę“, lavino vikrumą, pastabumą. Kūrė „stebuklingus batus“. Juos lygino, dėliojo pagal dydį, surengė batų parodą. Iš reklaminių katalogų kirpo įvairius drabužius, juos rūšiavo, skaičiavo. Vaikai lavino smulkiąją motoriką, stengėsi savarankiškai apsirengti, mokėsi taisyklingai tarti drabužių pavadinimus, žaidė žaidimus, įgijo praktinės patirties reikalingos kasdieniniame gyvenime. Kurdami drabužius, patyrė kūrybos džiaugsmą, pajuto, kad kiekvienas gali sukurti savaip, kitaip, dekoruodami drabužėlius piešė ornamentus, pabaigę darbelį užsirašė savo vardą.

Mokytoja Rimutė Ščiukienė











