

STEAM VEIKLA „ŽIŪRIU IR KARTOJU“

HIPOTEZĖ: ar įmanoma atkartoti linijas pagal duotus brėžinius.

EIGA: Ugdytiniai mokėsi programavimo naudodami edukacinę bitutę „Bee-bot“. Vaikai ieškojo kelio iki nurodyto skaičiaus. Kiekvienas skaičiukas „slėpė“ brėžinį. Vaikai apžiūrėjo brėžinius, skaičiavo kiek yra burbuliukų, vardijo spalvas, pastebėtas geometrines figūras, bandė nusakyti kairę/dešinę. Mokytoja pasiūlė atkartoti gautus brėžinius ant vienkartinų stiklainaičių naudojant medinius spalvotus pagaliukus. Ugdytiniai atidžiai apžiūrėjo brėžinius, ieškojo tinkamos spalvos pagaliukų ir atkartojė juos ant stiklainaičių su spalvotais pagaliukais. Atrodo paprasta, bet vaikams teko pasukti galveles, kad teisingai sudėtų pagaliukus ant indelių. Veikla lavina erdvinį ir strateginį mąstymą, programavimo įgūdžius.

IŠVADA: turint brėžinius galima puikiai atkartoti linijas.

Mokytoja Vita Dranseikienė







